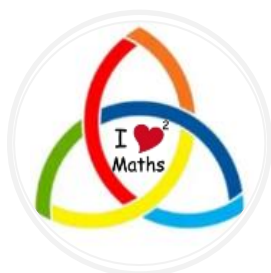


## Международная обучающая математическая олимпиада «Учусь учиться» Л.Г. Петерсон ТЕСТ–ДРАЙВ



### СОПРОВОДИТЕЛЬНОЕ ПИСЬМО

**Дорогие друзья: мальчики и девочки, учителя,  
мамы и папы, бабушки и дедушки!**

Завтра состоится ТЕСТ–ДРАЙВ Международной математической обучающей олимпиады «Учусь учиться» Л.Г. Петерсон! Мы рады вас приветствовать!

#### Почему ТЕСТ–ДРАЙВ?

Потому что сегодня мы находимся в необычных условиях, в которых собраться всем вместе в классе с учителем пока нет возможности.

Неужели Олимпиады не будет? Ведь все её так ждали!

Не переживайте, обязательно будет! Мы непременно встретимся с вами на нашем большом, международном событии – **«Олимпиаде Петерсон»**, которое состоится **осенью этого года**.

Более того, **14 апреля**, вам предоставится замечательная возможность **потренироваться, попробовать себя и подготовиться** к этой олимпиаде. Мы проводим ТЕСТ–ДРАЙВ, то есть пробную поездку, тренировку, разминку!

#### В чём состоит эта проба?

✓ Во-первых, вы попробуете решить «хитрую», олимпиадную задачу и получить удовольствие от интеллектуального сражения, испытать радость победы.

✓ Во-вторых, вы поучитесь разбирать решение задачи, узнаете о требованиях к оформлению олимпиадных задач. Это очень пригодится вам не только для участия в олимпиадах разного уровня (школьных, всероссийских, международных), но и поможет вам быть более успешными на уроках математики.

✓ В-третьих, вы попробуете себя в роли члена жюри: узнаете, как правильно проверить работу, что такое критерии оценки, для чего они нужны, и как с их помощью оценить решение олимпиадной задачи.

Вы сможете увидеть, какой необычной, красивой и занимательной может быть математика!

## Какие задания входят в ТЕСТ – ДРАЙВ?

Задачи, которые вам предстоит решить, – это маленькие истории про Сахарное царство, искусными мастерами которого вы станете.

**Первая задача** – Сахарная башня. Решая её, вы сможете попробовать себя в роли строителя необычной башни. Это «Первый уровень».

**Вторая задача** – «Хитрая задача». Поможет вам отточить мастерство и подняться на новый уровень в решении задач. Это «Второй уровень».

При решении задач важно помнить о времени! На решение **каждой задачи** отводится **30 минут**. При необходимости, вы можете увеличить это время, ведь вы пока только учитесь! Вместе с тем, помните, что ограниченное время – важный элемент любой олимпиады. Старайтесь уложиться в отведенное для решения задачи время.

Если вы хотите решить обе задачи, после решения первой обязательно сделайте небольшой перерыв, – физкультминутку, чтобы размяться, немного отдохнуть и настроиться на решение новой задачи.

Решение первых двух задач позволит вам выйти на самый высокий уровень – «Профи» и принять участие в **Творческом проекте** «Башня мастера», в котором вы сможете проявить себя не только как строители башен, но и как архитекторы!

Приступая к решению задач, будьте спокойны и внимательны. Помните, у вас нет соперников, вы соревнуетесь только с самим собой! Вы учитесь размышлять над задачей, находить способы её решения, проверять свои догадки и делать правильные выводы. Это очень важно, потому что, проделав путь «per aspera ad astra» (через тернии к звёздам), преодолев все трудности при решении задачи, проявив в полной мере умение учиться, вы обретёте веру в себя, в свои силы, станете сильнее духом, смелее в решениях, получите незабываемый опыт участия в математической Олимпиаде и удовольствие от проделанной работы!

Вы можете решить одну или обе задачи, по своему желанию.

Свои решения оформляйте аккуратно, записи делайте разборчивым почерком. Приветствуется использование цветных карандашей при оформлении работы.

## Как мы найдём друг друга?

Попросите взрослых, чтобы они, не отвлекая вас от погружения в задачу, делали фотографии, снимали видеоролики, стараясь запечатлеть на плёнке работу Вашей мысли и усердие в поиске решения, чтобы не упустить моменты озарения и взрыва эмоций от счастья самостоятельного открытия. Обязательно сфотографируйте свою работу, чтобы продемонстрировать своё решение! Нам будет интересно узнать ваше мнение о задачах, получить ваши отзывы о ТЕСТ–ДРАЙВЕ Олимпиады, услышать ваши рассказы о том, что получилось или пока не получилось, чему вы научились.

**Внимание!** Готовые решения, фотографии, видеоролики выкладывайте в социальных сетях под хэштегом **#ОлимпиадаПетерсон2020**. Самые яркие из них попадут в итоговый видеоролик, который мы сделаем по окончании Олимпиады и вышлем каждому из вас в подарок и на память об участии в «Олимпиаде Петерсон». Этот ролик увидят дети всей нашей большой страны, а также за рубежом, ведь наша Олимпиада – международная!

Свои пожелания и предложения вы также можете прислать по адресу: [info@sch2000.ru](mailto:info@sch2000.ru).

## Какова последовательность и время прохождения ТЕСТ – ДРАЙВА?

**14 апреля** вы получите задания (две задачи). Ориентировочное время выполнения каждой задачи – **30 минут**. При необходимости и желании, вы можете потратить больше времени, но постарайтесь уложиться в отведённое для работы время. В какое время в течение дня решать задачи, вы определяете сами. Всё зависит от вашего расписания.

Свои решения выкладывайте в социальных сетях под хэштегом: **#ОлимпиадаПетерсон 2020**. Так мы сможем увидеть друг друга!

**15 апреля** состоится разбор решений, самопроверка и самооценка работ. Время самопроверки каждой задачи – **35 минут**.

В этот день мы вышлем вам на электронную почту письмо, в котором будут подробные образцы решений задач, критерии оценивания и подробный видеоразбор заданий, с помощью которых вы сможете самостоятельно проверить и оценить выполненную вами работу, а также вы получите задание Творческого проекта.

Перед началом работы приготовьте, пожалуйста, ручку с зелёной пастой (или зелёный карандаш) для проверки решения задачи, а также семь цветных карандашей (по цветам радуги) для того, чтобы отметить свой уровень решения задачи на «Лесенке успеха».

Если вы по какой-то причине не успеете в это день разобрать обе задачи, ничего страшного. Можно перенести разбор второй задачи на следующий день.

**16 апреля** вы сможете сделать свой Творческий проект! Творческий проект – это Конкурс, в котором каждый из вас сможет принять участие и проявить себя уже как настоящий Профи! О своих необычных архитектурных решениях, инженерных находках вы сможете рассказать нам и всем своим друзьям в социальных сетях, размещая фотографии и видеоролики под хэштегом: **#ОлимпиадаПетерсон 2020**.

Время выполнения Творческого проекта вы определяете сами. Это Ваш проект!

Каждый из вас за участие в Олимпиаде обязательно получит по почте Сертификат участника «Олимпиады Петерсон. ТЕСТ–ДРАЙВ». Мы уверены, что это станет достойным украшением вашего портфолио!

Мы желаем каждому из вас получить истинное наслаждение от решения интересных, красивых, «вкусных», нестандартных олимпиадных задач!

[Посмотрите проморолик.](#)

**Успеха Вам! Ни пуха, ни пера!**

**Мы вместе, а значит, у нас всё получится!**